

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  char quadrat[10] = {'0','1','2','3','4','5','6','7','8','9'};
5
6  int checkwin();
7  void board();
8
9  int main()
10 {
11     int spieler = 1,i,eingabe;
12
13     char mark;
14     do
15     {
16         board();
17         spieler=(spieler%2)?1:2;
18
19         cout << "Spieler " << spieler << ", Zahl eingeben: ";
20         cin >> eingabe;
21
22         mark=(spieler == 1) ? 'X' : 'O';
23
24         if (eingabe == 1 && quadrat[1] == '1')
25
26             quadrat[1] = mark;
27         else if (eingabe == 2 && quadrat[2] == '2')
28
29             quadrat[2] = mark;
30         else if (eingabe == 3 && quadrat[3] == '3')
31
32             quadrat[3] = mark;
33         else if (eingabe == 4 && quadrat[4] == '4')
34
35             quadrat[4] = mark;
36         else if (eingabe == 5 && quadrat[5] == '5')
37
38             quadrat[5] = mark;
39         else if (eingabe == 6 && quadrat[6] == '6')
40
41             quadrat[6] = mark;
42         else if (eingabe == 7 && quadrat[7] == '7')
43
44             quadrat[7] = mark;
45         else if (eingabe == 8 && quadrat[8] == '8')
46
47             quadrat[8] = mark;
48         else if (eingabe == 9 && quadrat[9] == '9')
49
50             quadrat[9] = mark;
51     else
52     {
53         cout<<"Ungültiger Zug ";
54
55         spieler--;
56         cin.ignore();
57         cin.get();
58     }
59     i=checkwin();
60
61     spieler++;
62 }while(i!=-1);
63 board();
64 if(i==1)
65
66     cout<<"==>\aSpieler " <<--spieler<<" gewinnt ";

```

```

67     else
68         cout<<"==>\aUnentschieden";
69
70     cin.ignore();
71     cin.get();
72     return 0;
73 }
74
75 void board()
76 {
77     system("cls");
78     cout << "\n\n\tTic Tac Toe\n\n";
79
80     cout << "Spieler 1 (X) - Spieler 2 (O)" << endl << endl;
81     cout << endl;
82
83     cout << "    |    |    " << endl;
84     cout << " " << quadrat[1] << " | " << quadrat[2] << " | " <<quadrat[3] << endl;
85
86     cout << "_____|_____|_____" << endl;
87     cout << "    |    |    " << endl;
88
89     cout << " " << quadrat[4] << " | " << quadrat[5] << " | " << quadrat[6] << endl;
90
91     cout << "_____|_____|_____" << endl;
92     cout << "    |    |    " << endl;
93
94     cout << " " << quadrat[7] << " | " << quadrat[8] << " | " << quadrat[9] << endl;
95
96     cout << "    |    |    " << endl << endl;
97 }
98
99 int checkwin()
100 {
101     if (quadrat[1] == quadrat[2] && quadrat[2] == quadrat[3])
102
103         return 1;
104     else if (quadrat[4] == quadrat[5] && quadrat[5] == quadrat[6])
105
106         return 1;
107     else if (quadrat[7] == quadrat[8] && quadrat[8] == quadrat[9])
108
109         return 1;
110     else if (quadrat[1] == quadrat[4] && quadrat[4] == quadrat[7])
111
112         return 1;
113     else if (quadrat[2] == quadrat[5] && quadrat[5] == quadrat[8])
114
115         return 1;
116     else if (quadrat[3] == quadrat[6] && quadrat[6] == quadrat[9])
117
118         return 1;
119     else if (quadrat[1] == quadrat[5] && quadrat[5] == quadrat[9])
120
121         return 1;
122     else if (quadrat[3] == quadrat[5] && quadrat[5] == quadrat[7])
123
124         return 1;
125     else if (quadrat[1] != '1' && quadrat[2] != '2' && quadrat[3] != '3'
126             && quadrat[4] != '4' && quadrat[5] != '5' && quadrat[6] != '6'
127             && quadrat[7] != '7' && quadrat[8] != '8' && quadrat[9] != '9')
128
129         return 0;
130     else
131         return -1;
132 }

```

